

# Ranglisten - Spielreglement für Damen und Herren

**Patronat:  
Auratel**

(Der Einfachheit halber wird nur die männliche Form verwendet)

## Es lohnt sich mitzumachen!

Unter den Forderungsspielern, welche dann am Abschlussturnier (Essen) anwesend sind, wird ein toller Preis, gestiftet von **Rolf Capatt (Auratel)**, verlost.

## Allgemeines

- Teilnehmer: alle Aktivmitglieder und Jugendlichen des TCH sowie die zwei Bestklassierten aus der Juniorenrangliste.
- Dauer: nach den Interclubspielen bis zum Abschlussturnier.
- Zuständigkeit: Spielkommission

## Forderung

- Es darf beliebig nach oben gefordert werden.
  - Der Forderer trägt das Spiel in die am Anschlagbrett aufgehängte Liste ein.
  - Jeder Spieler darf gleichzeitig nur eine Forderung auf der Liste eingetragen haben.
  - Gewinnt der Forderer das Spiel, so rückt er auf den Platz des Verlierers vor. Der Forderer und die zwischen den beiden Spielern klassierten, rutschen einen Platz nach hinten.
  - Verliert der Forderer das Spiel, so bleiben er und der Geforderte auf den bisherigen Plätzen.
  - Nach dem Spiel trägt der Sieger das Resultat auf der Forderungsliste ein. Siegt der Forderer, so ist er für das Verschieben der Namensschilder auf der Ranglistentafel verantwortlich.
- Neu in die Rangliste Eintretende dürfen einen beliebigen Ranglistenspieler fordern. Gewinnt er, so reiht er sich in der Rangliste direkt vor dem Geforderten ein. Verliert er, so wird er am Ende der Rangliste eingestuft.

## Spieltermin

- Jede Forderung die nicht innerhalb 14 Tagen ab Einschreibung gespielt ist, verfällt und wird durch die Spielkommission gestrichen. Sie darf erst nach zwei Wochen neu eingetragen werden. Ist die Nicht-Austragung auf den Geforderten zurückzuführen, so kann der Forderer bei der Spielkommission ein w. o. beantragen.
- Erscheint ein Spieler unentschuldigt nicht zur gemeinsam festgesetzten Zeit, so ist nach Ablauf einer Viertelstunde das Spiel für ihn w.o. verloren.

## Spieldurchführung

- Vor Spielbeginn ist das Spiel auf der Platztafel mit der Bezeichnung „Forderung“ einzutragen.
- Die Einspielzeit beträgt maximal 10 Minuten.
- Es wird auf zwei Gewinnsätze gespielt. Bei 6:6 entscheidet jeweils das Tie-Break.
- Der Forderer stellt gute Bälle zur Verfügung.
- Ein wegen schlechter Witterung abgebrochenes Spiel, ist es auf dem erreichten Punktestand fortzusetzen.
- Differenzen sollen in erster Linie durch die Betroffenen in sportlicher Art und Weise beigelegt werden. Bei etwaigen Meinungsverschiedenheiten entscheidet der Spielleiter.